



PEMERINTAH PROVINSI JAWA TIMUR
DINAS PENDIDIKAN
**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 2
JEMBER**

Jl. Tawangmangu No. 59 Telp. Faks. (0331) 337930, 331376
Website : www.smkn2jember.sch.id, E-mail : smkn2jember@yahoo.com
J E M B E R - 68126

SURAT KETERANGAN

No. 070/095/101.6.5.20/2020

Yang bertanda tangan dibawah ini, Kepala SMKN 2 Jember menerangkan bahwa :

- a. Nama : M. ANUGRAH MAULANA
- b. NIM : 162310101213
- c. Program Studi : Ilmu Keperawatan
- d. Fakultas : Keperawatan
- e. Perguruan Tinggi : Universitas Jember

Telah melaksanakan penelitian tentang Hubungan antara Tingkat Stres Belajar dengan Kecanduan *Game Online* pada Remaja di SMKN 2 Jember.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jember, 3 Maret 2020
Kepala Sekolah

IM SARBONI, S.Pd., MMPd
NIP. 19600815 199402 1 002





KOMISI ETIK PENELITIAN KESEHATAN (KEPK)
FAKULTAS KEDOKTERAN GIGI UNIVERSITAS JEMBER
(THE ETHICAL COMMITTEE OF MEDICAL RESEARCH
FACULTY OF DENTISTRY UNIVERSITAS JEMBER)

ETHIC COMMITTEE APPROVAL

No.747/UN25.8/KEPK/DL/2019

Title of research protocol : "The Correlation Between Strees Level of Learning with Online Game Addition In Adolescence at SMK Negeri 2 Jember"

Document Approved : Research Protocol

Pincipal investigator : M. Anugrah Maulana

Member of research : 1. Ns. Erti Ikhtiarini Dewi., S.Kep., M.Kep.Sp,Kep.J
2. Ns. Kholid Rosyidi M.N.,s.Kep.,MNS

Responsible Physician : M. Anugrah Maulana

Date of approval : November 2019- Januari 2020

Place of research : SMKN 2 Jember

The Research Ethic Committee Faculty of Dentistry Universitas Jember States That the above protocol meets the ethical principle outlined and therefore can be carried out.

Jember, December 12th 2019

Dean of Faculty of Dentistry
Universitas Jember



(dra. R. Raharayan P. M. Kes, Sp. Pros.)

Chairman of Research Ethics Committee
Faculty of Dentistry Universitas Jember



(Prof. Ayu Ratna Dewanti, M.Si.)

Lembar Informed

PERMOHONAN MENJADI RESPONDEN

Kepada:

Calon responden

Dengan hormat,

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : M. Anugrah Maulana

NIM : 162310101213

Pekerjaan : Mahasiswa

Alamat : Jl. Tawang Mangu 2, Tegal Gede, Jember

No. Telp : 082232421731

Bermaksud untuk melakukan penelitian dengan judul “Hubungan antara Tingkat Stres Belajar dengan Kecanduan *Game Online* pada Remaja di SMK Negeri 2 Jember”. Prosedur dalam penelitian ini membutuhkan waktu 10-20 menit untuk mengisi kuesioner. Penelitian ini tidak akan menimbulkan dampak yang merugikan bagi responden. Kerahasiaan semua informasi akan dijaga serta dipergunakan untuk kepentingan penelitian. Apabila anda bersedia menjadi responden, maka saya mohon kesediaannya untuk menandatangani lembar persetujuan dan menjawab beberapa pertanyaan yang saya lampirkan. Demikian dapat saya sampaikan atas perhatian dan kesediaan menjadi responden, saya ucapkan terimakasih

Jember, Januari 2020

Hormat Saya,

M. Anugrah Maulana

NIM 162310101213

Lembar *consent*

Kode Responden

PERSETUJUAN RESPONDEN

Saya yang bertandatangan di bawah ini :

Nama :
Usia :
Kelas :
Sekolah :

Yang selanjutnya sebagai responden dalam penelitian yang berjudul “Hubungan antara Tingkat Stres Belajar dengan Kecanduan *Game Online* pada Remaja di SMK Negeri 2 Jember”. Saya telah mendapatkan penjelasan secara rinci terkait informasi jalannya penelitian yang akan dilakukan oleh peneliti. Saya menyadari bahwa penelitian ini tidak akan menimbulkan sesuatu yang merugikan bagi saya, sehingga saya secara sadar memberikan persetujuan untuk ikut serta dalam kegiatan penelitian ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, semoga dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Jember, 2020

Responden,

()

Lampiran Kuesioner Kecanduan *Game Online*



Kode Responden

--

Petunjuk pengisian :

1. Isilah titik-titik yang tersedia dengan jawaban yang benar
2. Beikan tanda checklist \surd pada jawaban yang sesuai

Identitas Responden

1. Nama :
2. Tempat Tanggal Lahir :
3. Umur :
4. Kelas :
5. Tanggal Pengkajian :
6. Rata-rata uang jajan perminggu :
7. Rata-rata uang mingguan untuk bermain game :
8. Rata-rata habis uang bulanan untuk bermain game :
9. Penghasilan orangtua/wali :

10. Rata-rata waktu harian bermain *game online* dalam satu minggu :

1 hari/ minggu	<input type="checkbox"/>
2-3 hari/ minggu	<input type="checkbox"/>
4-5 hari/ minggu	<input type="checkbox"/>
6-7 hari/ minggu	<input type="checkbox"/>

11. Rata-rata jam bermain *game online* dalam sehari:

0-½ jam/hari	<input type="checkbox"/>
> ½ jam – 1 jam/hari	<input type="checkbox"/>
> 2 jam – 3 jam/hari	<input type="checkbox"/>
> 3 jam – 4 jam/hari	<input type="checkbox"/>
> 4 jam – 5 jam/hari	<input type="checkbox"/>
> 5 jam – 6 jam/hari	<input type="checkbox"/>
> 6 jam – 7 jam/hari	<input type="checkbox"/>
> 7 jam/hari	<input type="checkbox"/>

Kuesioner Kecandua *game online***KODE RESPONDEN**

Petunjuk Pengisian Kuesioner :

1. Bacalah secara cermat dan teliti setiap bagian pernyataan dalam kuesioner ini.
2. Mohon mengisi pertanyaan dibawah ini sesuai dengan kondisi dalam 6 bulan terakhir dengan memberikan tanda ceklist (√) pada pilihan jawaban yang dipilih.

Sangat sering (SS) :5
Sering (S) :4
Kadang-kadang (KD) :3
Jarang (J) :2
Tidak pernah (TP) :1

NO.	DAFTAR PERTANYAAN	JAWABAN				
		SS	S	KD	J	TP
		5	4	3	2	1
1.	Saya memikirkan <i>game online</i> sepanjang hari.					
2.	Waktu bermain <i>game online</i> saya bertambah. Misalnya dari 1 jam menjadi 2 jam setiap kali bermain.					
3.	Saya bermain <i>game online</i> untuk melarikan diri dari masalah.					
4.	Orang lain gagal saat mencoba untuk membantu saya mengurangi waktu bermain <i>game online</i> .					
5.	Saya merasa tidak nyaman jika saya tidak dapat bermain <i>game online</i> .					
6.	<i>Game online</i> membuat hubungan saya dengan orang lain (keluarga, teman, dll) bermasalah.					
7.	Waktu yang saya habiskan untuk bermain <i>game online</i> membuat saya kekurangan jam tidur.					

Kuesioner Stres Belajar

KODE RESPONDEN

Petunjuk Pengisian Kuesioner :

1. Bacalah secara cermat dan teliti setiap bagian pernyataan dalam kuesioner ini.
2. Mohon mengisi pertanyaan dibawah ini sesuai dengan kondisi dengan memberikan tanda ceklist (√) pada pilihan jawaban yang dipilih.

Sangat setuju (SS) :5

Setuju (S) :4

Netral (N) :3

Tidak setuju (TS) :2

Sangat tidak setuju (STS) :1

No	PERTANYAAN	JAWABAN				
		STS	TS	N	S	SS
1	Saya tidak merasa puas pada nilai pelajaran saya					
2	Saya merasa banyak tugas di sekolah					
3	Saya merasa banyak PR					
4	Pendidikan lanjut dan pekerjaan akan membawa banyak tekanan akademis					
5	Orang tua saya terlalu memperhatikan tentang nilai pelajaran dimana itu membawa tekanan berat untuk saya					
6	Saya merasa banyak tekanan di hari- hari sekolah saya					
7	Saya merasa terlalu banyak tes dan ulangan di sekolah					
8	Nilai sekolah itu penting untuk masa depan dan akan menentukan di segala hidup saya					
9	Saya merasa kecewa pada guru saya ketika hasil tes saya jelek					
10	Saya merasa kecewa pada guru saya ketika nilai tes saya tidak sesuai hasil yang diharapkan					

11	Terdapat banyak kompetisi diantara teman kelas dimana akan membawa banyak tekanan belajar					
12	Saya merasa kurang percaya diri dengan hasil nilai pelajaran saya					
13	Sangat sulit untuk konsentrasi di kelas					
14	Saya merasa stres ketika saya tidak melakukan sesuai standar saya sendiri					
15	Ketika saya gagal pada harapan yang saya inginkan, saya merasa saya belum cukup baik					
16	Saya selalu tidak dapat tidur karena khawatir belum berhasil mencapai tujuan saya yang sudah saya rencanakan sebelumnya					